

# Escape Game Aires et Volumes

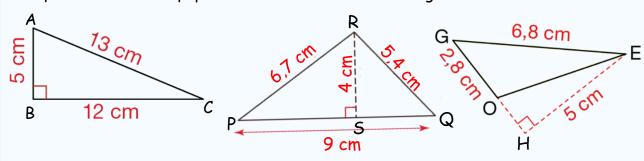


Votre objectif est d'utiliser les six indices qui vous sont confiés afin de trouver les six nombres A, B, C, D, E et F.

Ensuite, avec ces six nombres, effectuez le calcul qui vous est donné pour obtenir le code du cadenas et découvrir ce que contient le coffre mystère.

#### INDICE 1

Chaque membre de l'équipe doit calculer l'aire d'un triangle ci-dessous :



$$\mathcal{A}_{ABC} = \dots \dots \dots \dots cm^2$$
;  $\mathcal{A}_{PQR} = \dots \dots \dots \dots cm^2$ ;  $\mathcal{A}_{GOE} = \dots \dots \dots \dots cm^2$ 

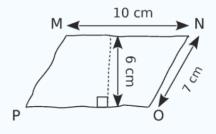
Ajoutez les 3 résultats obtenus. Vous obtiendrez le nombre A.

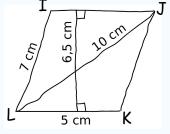
 $A = \dots = \dots = \dots$ 

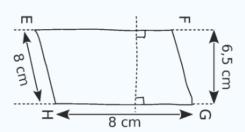


## INDICE 2

Chaque membre de l'équipe doit calculer l'aire d'un parallélogramme ci-dessous :







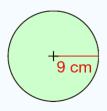
$$\mathcal{A}_{MNOP} = \dots \dots \dots \dots cm^2 \; ; \; \mathcal{A}_{IJKL} = \dots \dots \dots \dots cm^2 \; ; \; \mathcal{A}_{EFGH} = \dots \dots \dots \dots cm^2$$

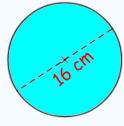
Le nombre B est égal au chiffre des dizaines du résultat obtenu :  $B = \dots \dots$ 



### INDICE 3

Chaque membre de l'équipe doit calculer l'aire des portions de disque ci-dessous. Tous les résultats sont arrondis au centième près.

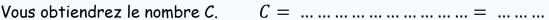






$$\mathcal{A}_{d1} \approx \dots \dots \dots cm^2$$
;  $\mathcal{A}_{d2} \approx \dots \dots \dots cm^2$ ;  $\mathcal{A}_{d3} \approx \dots \dots \dots cm^2$ 

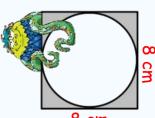
Ajoutez le chiffre des centièmes des 3 résultats obtenus.

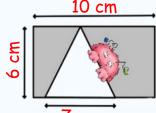




### INDICE 4

Chaque membre de l'équipe doit calculer l'aire de la partie grisée des figures cidessous. Donnez le résultat arrondi à l'unité si besoin.





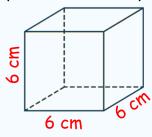
 $\mathcal{A}_{G1}\approx \dots \dots \dots cm^2$  ;  $\mathcal{A}_{G2}=\dots \dots \dots cm^2$  ;  $\mathcal{A}_{G3}=\dots \dots \dots cm^2$ 

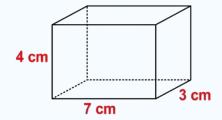
Ajoutez le chiffre des unités des 3 résultats obtenus.



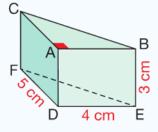
## INDICE 5

Chaque membre de l'équipe doit calculer le volume d'un des prismes droits ci-dessous.





 $\mathcal{V}_1 = \dots \dots \dots cm^3$  ;  $\mathcal{V}_2 = \dots \dots \dots cm^3$  ;  $\mathcal{V}_3 = \dots \dots \dots cm^3$ 

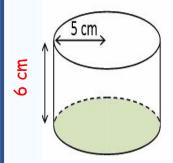


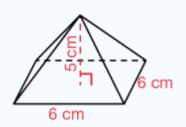
Ajoutez le chiffre des dizaines des 3 résultats obtenus.

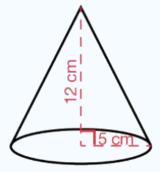


### INDICE 6

Chaque membre de l'équipe doit calculer le volume d'un des solides ci-dessous. Donnez le résultat arrondi à l'unité si besoin.







$$V_1 \approx \dots \dots cm^3$$

$$V_2 = \dots \dots \dots cm^3$$

$$\mathcal{V}_1 \approx \ \dots \dots \dots \ cm^3 \qquad ; \qquad \mathcal{V}_2 = \ \dots \dots \dots \ cm^3 \qquad ; \qquad \mathcal{V}_3 \approx \ \dots \dots \dots \dots \ cm^3$$

Ajoutez les 3 volumes obtenus, puis divisez la somme obtenue par 13.

... ...

Vous obtiendrez le nombre F en prenant le chiffre des unités du résultat obtenu.  $F = \dots \dots$ 



Effectuez le calcul ci-dessous pour déterminer le code du cadenas afin d'ouvrir le coffre et découvrir le trésor.

Attention, il est interdit de tenter un code sans montrer au préalable que vous avez cherché tous les indices.

Code du coffre = 
$$A \times (C - B) - D \times (E - F) + 18$$





Merci à Gilles Gourio et Joan Riquet pour leur travail inspirant! Escape Game proposé par Grégory Micol.