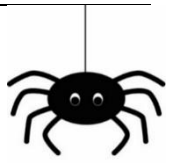
Nom Prénom …… Classe : ……

Devoir maison n°2

A rendre le mercredi 4 novembre 2026 dernier délai

Appréciations	Note	Signature

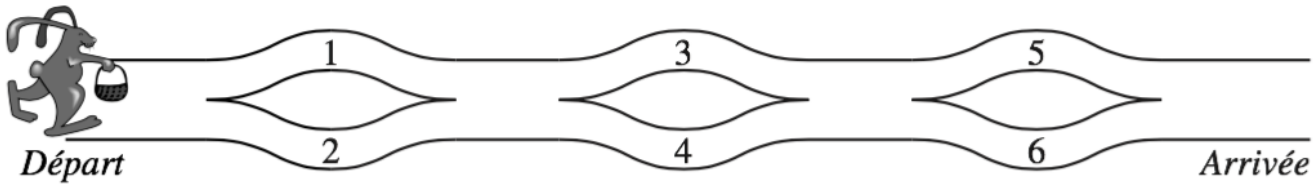
Exercice 1



Pour chaque question, **ENTOURE** la bonne réponse. Aucune justification attendue.

Question 1

Madame Kangourou va du départ à l'arrivée sans revenir en arrière et met au passage des nombres dans son panier. Quels nombres peut-elle avoir, à l'arrivée, dans son panier ?

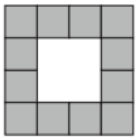


A) 1, 2 et 4 B) 2, 3 et 4 C) 2, 3 et 5 D) 1, 5 et 6 E) 1, 2 et 5

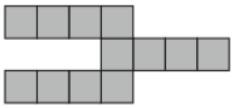
Question 2

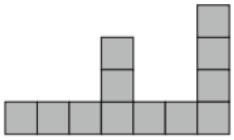
Une boîte contient 4 pièces de la même forme :  .

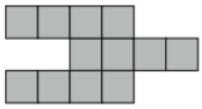
Lequel de ces cinq dessins ci-dessous est impossible à faire avec ces quatre pièces ?

A) 

B) 

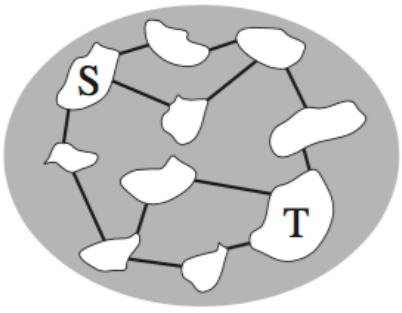
C) 

D) 

E) 

Question 3

La figure représente un lac avec 10 îles et 12 ponts. Combien de ponts au minimum faut-il fermer pour empêcher tout passage entre les îles S et T ?



A) 1 B) 2 C) 3

D) 4 E) 5



Question 4

Du côté gauche de la Grande-rue, les maisons portent toutes les numéros impairs de 1 à 19.
Du côté droit, elles portent toutes les numéros pairs de 2 à 14.
Combien y-a-t-il de maisons dans la Grande-rue ?

A) 8 B) 16 C) 17 D) 18 E) 33

© www.micol.fr/ Grégory Micol

Question 5

Agnès a 10 ans. Sa mère Lise est 4 fois plus âgée. Quel âge aura Lise quand Agnès sera deux fois plus âgée qu'aujourd'hui ?

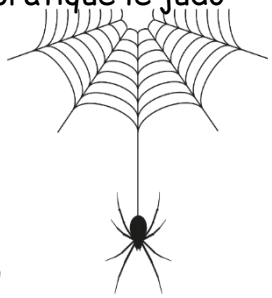
A) 40 ans B) 50 ans C) 60 ans D) 70 ans E) 80 ans

Question 6

Anaïs, Brigitte, Cécile et Diana pratiquent chacune un sport différent : karaté, foot, volley et judo. Anaïs n'aime pas les jeux de ballon et la judoka Brigitte va souvent au stade regarder des matchs de foot. Quelle phrase peut être vraie ?

A) Anaïs joue au volley B) Brigitte joue au foot C) Anaïs pratique le judo

D) Diana fait du karaté E) Cécile joue au volley



Question 7

En Pempanie, les maillots et les ballons s'achètent en « pempas ».

 = 500 pempas

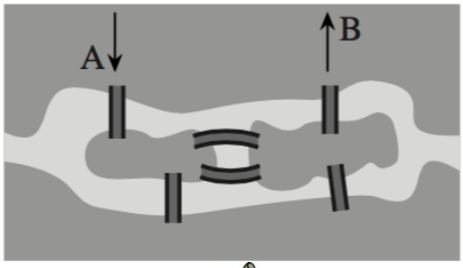
 = 1200 pempas

Combien de pempas coûte un ballon ?

A) 100 B) 200 C) 300 D) 400 E) 500

Question 8

Sur le dessin ci-contre, on a représenté une rivière, deux îles, six ponts. Combien y a-t-il de façons de se rendre de A à B **en passant une fois et une seule par chacun** des ponts ?



A) 0 B) 2 C) 4

D) 6 E) Plus que 6



Question 9

J'ai marché cinq jours de suite, du lundi au vendredi. Chaque jour, j'ai fait deux kilomètres de plus que la veille. J'ai parcouru au total 70 km. Combien de kilomètres ai-je parcourus le jeudi ?

A) 12 km B) 13 km C) 14 km D) 15 km E) 16 km

Question 10

Un carré est composé de 10 × 10 petits carrés. Ces petits carrés sont coloriés en diagonale : rouge, jaune, bleu, vert, orange, rouge, jaune, bleu, vert, orange et ainsi de suite…
Quelle sera la couleur du carré en bas à droite ?

A) rouge B) jaune C) bleu D) vert E) orange



© www.micol.fr/ Grégory Micol

Exercice 2



Le Hanjie a été inventé par le japonais Non Ishida en 1987.

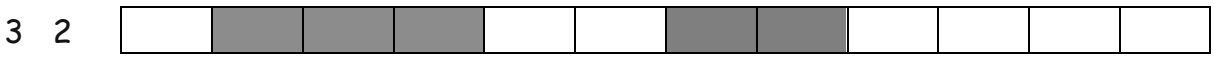
La règle de ce jeu est de noircir les cases d'une grille afin de faire apparaître une image.

Pour cela, il faut utiliser les nombres à gauche de chaque ligne et en haut de chaque colonne.

Les nombres présents à gauche de la grille indiquent le nombre de cases à noircir sur la ligne correspondante.
Par exemple, un nombre 4 devant une ligne (à gauche) indique que vous devez noircir quatre cases à la suite sur cette même ligne.



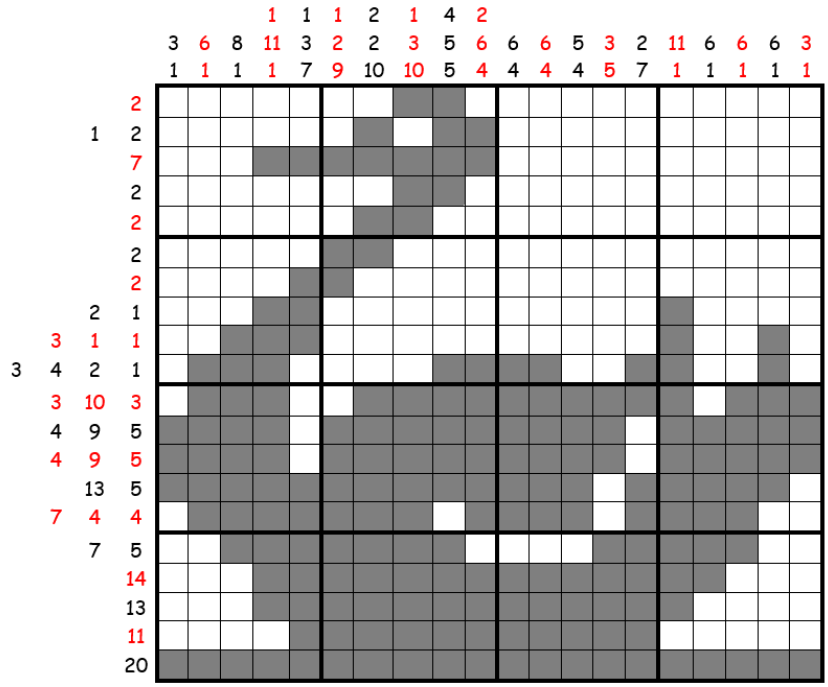
La séquence 3 2 ci-dessous signifie qu'il y a deux blocs à noircir, un de 3 cases et l'autre de 2 cases, séparés obligatoirement d'**au moins** une case blanche.



Les nombres présents en haut de la grille indiquent le nombre de cases à noircir sur la colonne correspondante.

Trucs et astuces : commencer par les lignes ou les colonnes dont les nombres sont les plus élevés, celles dont la première ou la dernière case est déjà noircie dans le cas d'une aide éventuelle. Quand tu sais que certaines cases doivent rester blanches, n'hésite pas à les marquer d'une croix que tu gommeras par la suite.

Exemple d'une grille 20 * 20 (nombre de lignes * nombre de colonnes)



A ton tour, réalise le hanjie sur la page suivante.

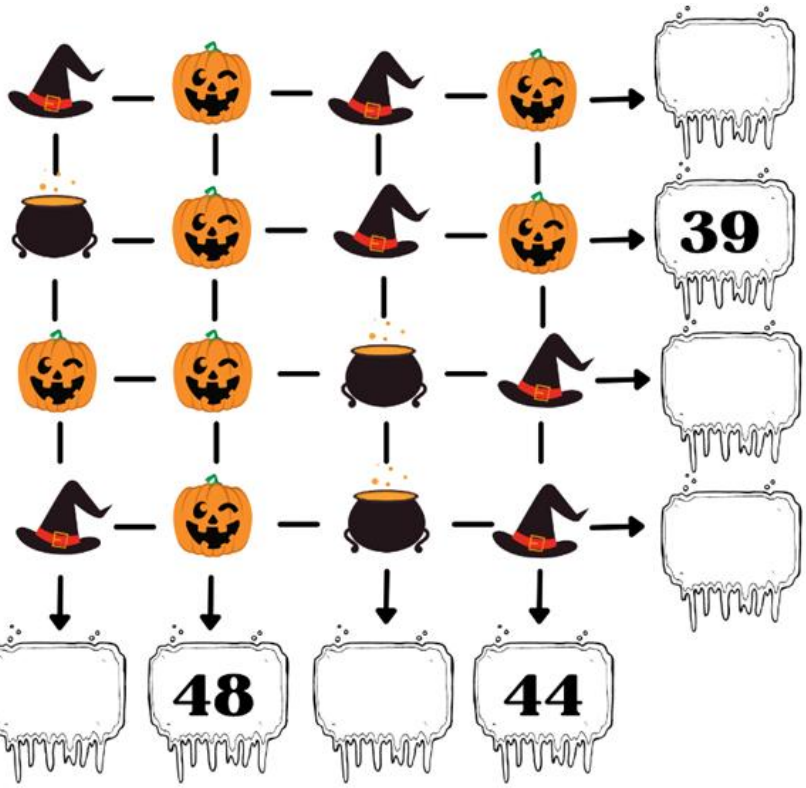
© www.micol.fr/ Grégory Micol



				2	2	3	1	1		1	1	2	3	2
				6	5	4	4	3	0	1	1	2	3	5
		4	4											
3	1	1	3	■	■	■		■		■		■	■	■
		1	1											
			0											
			1											
		2	1											
		4	1											
		5	2											
		5	3											
		5	5											

Exercice 3

Chaque objet représente un nombre de sortilèges.
Le nombre total de sortilèges sur chaque ligne et chaque colonne est écrit sur les panneaux magiques.
A toi, jeune élève de remplir les panneaux vides.





© www.micol.fr/ Grégory Micol